РЕГЛАМЕНТ

проведения конкурса прогнозов в Лиге Арсеньевских любителей футбола «АРСФУТБОЛ».

1. **Общие положения**

* Данный регламент разработан для сезона 2019-2020 и подлежит пролонгации только по окончании сезона на общем собрании участников Лиги.
* Участником ***Лиги Арсеньевских любителей футбола «АРСФУТБОЛ»*** (далее АрсЛиги) может быть любой гражданин Российской Федерации, имеющий возможность регулярного общения со всеми участниками АрсЛиги.
* Принимаемые условия регламента являются ***ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ*** для всех участников и скрепляются подписями участников. За нарушение регламента участник карается снятием очков по решению общего собрания или исключением из АрсЛиги.
* Для информационного обеспечения хода соревнований разработан интернет-сайт [***www.arsfootball.ru***](http://www.arsfootball.ru), на котором отражаются текущие прогнозы, общая позиция каждого игрока и архив наших достижений. Время начала матчей на сайте соответствует московскому часовому поясу.
* Турниры, идущие в зачёт конкурса прогнозов:
* Чемпионат России 2019-2020;
* Лига Чемпионов 2019-2020;
* Отборочные матчи Чемпионата Европы-2020 в период с 5 сентября 2019 года и до окончания турнира.
* Каждый из участников самостоятельно принимает решение об участии в том или ином турнире. Однако в зачёт очков на звание Абсолютного Победителя АрсЛиги (см. раздел V) идут очки, набранные во всех трёх турнирах.
* Каждый из участников должен вести себя достойно, уважительно относиться ко всем участникам АрсЛиги.
* Все спорные вопросы решаются на общем собрании либо путём электронного голосования. Доверить право формулировки спорных вопросов и публикации этих вопросов координатору АрсЛиги Кондратьеву В.Ю. В спорных ситуациях могут проводиться внеочередные общие собрания (но не чаще 1 раза в месяц). Инициатором собрания может быть любой из участников, но не более 2 раз подряд. Срок проведения собрания оговаривается со всеми участниками.
* Участникам запрещено вести обсуждение изменений в Регламент в приватных беседах. Все инициативы и поправки должны обсуждаться только на собраниях.
* Все прогнозы делаются по электронной почте на e-mail [***almavox@mail.ru***](mailto:almavox@mail.ru) лично или через доверенное лицо ***не менее чем за 1 час*** до начала первого матча тура. Временем отправки прогноза считается время, зафиксированное почтовым сервисом mail.ru.
* Каждый из игроков самостоятельно следит за временем начала матчей. Отсутствие у игрока возможностей в срок передать свой прогноз не является смягчающим обстоятельством.
* Статистика турниров и обладателей титулов ведётся с 2000 года и отражается на специальном разделе сайта [***www.arsfootball.ru***](http://www.arsfootball.ru). Данная статистика действительна независимо от количества участников в том или ином турнире.
* С 2019 года в таблицу результатов вводится строка «Итого сделано прогнозов». Данная строка нужна, чтобы подсчитать КПД участников по формуле: Ƞ=

**II. Чемпионат России**

* В Чемпионате России сезона 2019-2020 проводится 30 туров из 8 матчей каждый. Официальным календарём Чемпионата принимается календарь, опубликованный на ***[www.football.kulichki.net](http://www.football.kulichki.net).***
* До начала каждого тура каждый игрок подаёт свои прогнозы админу сайта[***www.arsfootball.ru***](http://www.arsfootball.ru) на все 8 матчей ***сразу***. Не допускается подавать прогноз только на 1 матч, если, к примеру, он состоится сегодня, а остальные – послезавтра. Каждый игрок самостоятельно проверяет свои результаты ***после их публикации на сайте*** и сообщает об обнаруженных ошибках админу на e-mail [***almavox@mail.ru***](mailto:almavox@mail.ru).
* За угаданный исход встречи участник получает 1 очко, за угаданную разницу – 2 очка, за угаданный счёт – 3 очка. В случае, если в матче забито 4 и более мячей, за угаданный счёт участник получает столько очков, сколько было забито голов. Например, угадавший счёт 7:2 получит за него 9 очков.
* Если на определенный исход матча поставил только один игрок и такой исход случился, то очки игрока за этот матч удваиваются (бонус «Один против всех»). Например, в матче «Томь» - «Зенит» 9 человек поставили на победу «Зенита», 2 человека на ничью, а игрок Х поставил на «Томь» 1:0. Матч завершился победой «Томи» 2:1. Игрок получает 4 очка (удвоенную разницу в счёте).
* Чемпионом России становится участник, набравший к окончанию 30-го тура наибольшее количество очков. В случае равенства очков у двух или более участников, победителем признаётся игрок, имеющий в своём активе более других угаданных счетов. Если и этот показатель будет равен, то учитывается количество угаданных разниц счёта.
* За победу в Чемпионате России участник получает Кубок с гравировкой на постаменте.
* Очки, набранные участником, идут в общий зачёт на звание Абсолютного Победителя Лиги.
* Участник, угадавший 8 исходов из 8 ***в одном туре***, получает титул «Великого» и 3 дополнительных очка.

**III. Лига Чемпионов**

* В Лиге Чемпионов УЕФА проводятся групповые турниры и плей-офф. Ставки делаются на матчи, запланированные на текущие вторник-среду в одном прогнозе.
* За угаданный исход встречи участник получает 1 очко, за угаданную разницу – 2 очка, за угаданный счёт – 3 очка. В случае, если в матче забито 4 и более мячей, за угаданный счёт участник получает столько очков, сколько было забито голов. Например, угадавший счёт 7:2 получит за него 9 очков.
* Если на определенный исход матча поставил только один игрок и такой исход случился, то очки игрока за этот матч удваиваются (бонус «Один против всех»). Например, в матче «Барселона» - «Апоэл» 9 человек поставили на победу «Барселоны», 2 человека на ничью, а игрок Х поставил на «Апоэл» 1:0. Матч завершился победой «Апоэла» 2:1. Игрок получает 4 очка (удвоенную разницу в счёте).
* Участник, угадавший 16 исходов из 16 в ***одном игровом дне группового этапа,***  получает титул «Великого» и 5 дополнительных очков.
* Победителем Лиги Чемпионов становится участник, набравший наибольшее количество очков. В случае равенства очков у двух или более участников, победителем признаётся игрок, имеющий в своём активе более других угаданных счетов. Если и этот показатель будет равен, то учитывается количество угаданных разниц счёта.
* За победу в Лиге Чемпионов участник получает Кубок с гравировкой на постаменте.
* Очки, набранные участником, идут в общий зачёт на звание Абсолютного Победителя Лиги.
* Каждый из участников Лиги может принять участие в конкурсе прогнозов Predictor на сайте [***www.uefa.com***](http://www.uefa.com) ***в*** арсеньевской лиге ZVEZDA (см. раздел VI).

**IV. Отборочные матчи Чемпионата Европы-2020**

* УЕФА проводит отборочный турнир среди европейских сборных на право участия в Чемпионате Европы-2020. Как правило, для проведения матчей выделяются специальные игровые дни.
* Если на определенный исход матча поставил только один игрок и такой исход случился, то очки игрока за этот матч удваиваются (бонус «Один против всех»). Например, в матче «Барселона» - «Апоэл» 9 человек поставили на победу «Барселоны», 2 человека на ничью, а игрок Х поставил на «Апоэл» 1:0. Матч завершился победой «Апоэла» 2:1. Игрок получает 4 очка (удвоенную разницу в счёте).
* Победителем Отборочного турнира становится участник, набравший наибольшее количество очков в матчах с 5 сентября 2019 года до окончания отборочного цикла в 2020 году (включая стыковые матчи). В случае равенства очков у двух или более участников, победителем признаётся игрок, имеющий в своём активе более других угаданных счетов. Если и этот показатель будет равен, то учитывается количество угаданных разниц счёта.
* За победу в Отборочном турнире участник получает Кубок с гравировкой на постаменте.
* Очки, набранные участником, идут в общий зачёт на звание Абсолютного Победителя Лиги.

**V. Абсолютный Победитель Лиги АРСФУТБОЛ**

* Абсолютным Победителем Лиги «АРСФУТБОЛ» становится участник, набравший наибольшее количество очков по сумме 3 турниров: Чемпионата России, Лиги Чемпионов УЕФА и части Отборочных матчей Чемпионата Европы (с 05.09.2019 до полного его окончания, включая стыковые матчи). При равенстве очков победитель определяется по количеству выигранных им турниров. Если этот показатель равен, то победитель определяется по количеству угаданных счетов. Если и этот показатель равен, то победитель определяется по количеству угаданных разниц в счете.
* Данный участник получает переходящий Кубок Абсолютного Победителя Лиги и право сфотографироваться с первым обладателем данного Кубка.

**VI. Predictor Лиги Чемпионов UEFA**

* На сайте [***www.uefa.com***](http://www.uefa.com) создан конкурс прогнозов Predictor. Для жителей Арсеньева и окрестностей создана частная лига «ZVEZDA» в Predictore Лиги Чемпионов. К участию в Лиге допускаются все желающие. Участие в Predictore членов Лиги АРСФУТБОЛ приветствуется и поощряется. Все участники заявляют публично (регистрируются в лиге ZVEZDA) о своём участии до начала 1-го тура группового этапа ЛЧ. Результаты участников учитываются в «музее истории» на сайте [www.arsfootball.ru](http://www.arsfootball.ru), однако не дают привилегий в Лиге АРСФУТБОЛ. Победителем Predictora считается участник, имеющий наибольшее количество очков по окончании финального матча Лиги Чемпионов. Очки, набранные в турах, подсчитываются компьютером. В компьютерных программах бывают ошибки, однако поправки на них не делаются и претензии от игроков не принимаются. Победителем признаётся участник, чьё имя стоит на первой строке таблицы Лиги «Zvezda».
* За победу в Predictore Лиги Чемпионов победитель получает фирменную футболку клуба-победителя ЛЧ сезона 2019-2020.

**VII. Чемпионат Европы-2020**

* УЕФА проводит чемпионат Европы среди сильнейших сборных. Финальная часть чемпионата состоится в Европе летом 2020 года. Исполком Арслиги проводит ОТДЕЛЬНЫЙ турнир на лучшего прогнозиста ЧЕ-2020. Участником турнира может стать любой желающий, имеющий связь с Арслигой. Регламент проведения данного турнира разрабатывается отдельно.
* За победу в ЧЕ-2020 победитель получает фирменную футболку Чемпиона Европы и кубок с гравировкой на постаменте.

**VIII. ЕвроАрсЛига**

* Помимо основной АрсЛиги создана ЕвроАрсЛига для прогнозов на 4 топовых европейских чемпионата: Германии, Англии, Испании и Италии. Участие в ЕвроАрсЛиге добровольное и не связано с участием в АрсЛиге. За победу в каждом из чемпионатов победитель получит памятную медаль.

УЧАСТНИКИ ЛИГИ АРСФУТБОЛ:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Барков Александр  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Колесников Владимир  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Кондратьев Владимир  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Казмирчук Олег  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Давыдов Дмитрий  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Чекрыжов Александр  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Пятышин Анатолий  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Олейник Вячеслав  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Чекрыжлв Алексей  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Валюх Сергей  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Валюх Кирилл  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Барков Марк  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Усманов Михаил  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |