РЕГЛАМЕНТ

проведения конкурса прогнозов в Лиге Арсеньевских любителей футбола «АРСФУТБОЛ».

1. **Общие положения**
* Данный регламент разработан для сезона 2024-2025 и подлежит пролонгации только по окончании сезона на общем собрании участников Лиги.
* Участником ***Лиги Арсеньевских любителей футбола «АРСФУТБОЛ»*** (далее АрсЛиги) может быть любой гражданин Российской Федерации, имеющий возможность регулярного общения со всеми участниками АрсЛиги.
* Принимаемые условия регламента являются ***ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ*** для всех участников и скрепляются подписями участников. За нарушение регламента участник карается снятием очков по решению общего собрания или исключением из АрсЛиги.
* Для информационного обеспечения хода соревнований разработан интернет-сайт [***www.arsfootball.ru***](http://www.arsfootball.ru), на котором отражаются текущие прогнозы, общая позиция каждого игрока и архив наших достижений. Время начала матчей на сайте соответствует московскому часовому поясу.
* Турниры, идущие в зачёт конкурса прогнозов на звание Абсолютного Чемпиона АрсЛиги:
* Чемпионат России 2024-2025;
* Лига Чемпионов 2024-2025;
* Лига Европы 2024-2025;
* Отборочные матчи Чемпионата Мира-2026 в период с начала турнира до 31 мая 2025 года.
* Каждый из участников самостоятельно принимает решение об участии в том или ином турнире. Однако в зачёт очков на звание Абсолютного Победителя АрсЛиги (см. раздел V) идут очки, набранные во всех трёх турнирах.
* Каждый из участников должен вести себя достойно, уважительно относиться ко всем участникам АрсЛиги.
* Все спорные вопросы решаются на общем собрании либо путём электронного голосования. Доверить право формулировки спорных вопросов и публикации этих вопросов координатору АрсЛиги Кондратьеву В.Ю. В спорных ситуациях могут проводиться внеочередные общие собрания (но не чаще 1 раза в месяц). Инициатором собрания может быть любой из участников, но не более 2 раз подряд. Срок проведения собрания оговаривается со всеми участниками.
* Участникам запрещено вести обсуждение изменений в Регламент в приватных беседах. Все инициативы и поправки должны обсуждаться только на собраниях.
* Все прогнозы делаются по электронной почте на e-mail ***almavox@mail.ru*** лично или через доверенное лицо, либо через социальную сеть ВКонтакте, либо посредством мессенджера WhatsApp ***не позднее 05-00 московского времени***  дня начала первого матча тура. Временем отправки прогноза считается время, зафиксированное почтовым сервисом.
* Каждый из игроков самостоятельно следит за временем начала матчей. Отсутствие у игрока возможностей в срок передать свой прогноз не является смягчающим обстоятельством.
* Статистика турниров и обладателей титулов ведётся с 2000 года и отражается на специальном разделе сайта [***www.arsfootball.ru***](http://www.arsfootball.ru). Данная статистика действительна независимо от количества участников в том или ином турнире.
* С 2019 года в таблицу результатов вводится строка «Итого сделано прогнозов». Данная строка нужна, чтобы подсчитать КПД участников по формуле: Ƞ= $\frac{очков}{количество матчей}$

**II. Чемпионат России**

* В Чемпионате России сезона 2024-2025 проводится 30 туров из 8 матчей каждый. Официальным календарём Чемпионата принимается календарь, опубликованный на [***www.football.kulichki.net***](http://www.football.kulichki.net)***.***
* До начала каждого тура каждый игрок подаёт свои прогнозы админу сайта[***www.arsfootball.ru***](http://www.arsfootball.ru) на все 8 матчей ***сразу***. Не допускается подавать прогноз только на 1 матч, если, к примеру, он состоится сегодня, а остальные – послезавтра. Каждый игрок самостоятельно проверяет свои результаты ***после их публикации на сайте*** и сообщает об обнаруженных ошибках админу на e-mail ***almavox@mail.ru***. Либо сообщениях в соцсети или мессенджере.
* За угаданный исход встречи участник получает 1 очко, за угаданную разницу – 2 очка, за угаданный счёт – 3 очка. В случае, если в матче забито 4 и более мячей, за угаданный счёт участник получает столько очков, сколько было забито голов. Например, угадавший счёт 7:2 получит за него 9 очков.
* Если на определенный исход матча поставил только один игрок и такой исход случился, то очки игрока за этот матч удваиваются (бонус «Один против всех»). Например, в матче «Акрон» - «Зенит» 9 человек поставили на победу «Зенита», 2 человека на ничью, а игрок Х поставил на «Акрон» 1:0. Матч завершился победой «Акрона» 2:1. Игрок получает 4 очка (удвоенную разницу в счёте).
* Чемпионом России становится участник, набравший к окончанию 30-го тура наибольшее количество очков. В случае равенства очков у двух или более участников, победителем признаётся игрок, имеющий в своём активе более других угаданных счетов. Если и этот показатель будет равен, то учитывается количество угаданных разниц счёта.
* За победу в Чемпионате России участник получает Кубок с гравировкой на постаменте.
* Очки, набранные участником, идут в общий зачёт на звание Абсолютного Победителя Лиги.
* Участник, угадавший 8 исходов из 8 ***в одном туре***, получает титул «Великого» и 3 дополнительных очка.

**III. Лига Чемпионов**

* В Лиге Чемпионов УЕФА проводятся групповые турниры и плей-офф. Ставки делаются на матчи, запланированные на текущие вторник-среду в одном прогнозе.
* За угаданный исход встречи участник получает 1 очко, за угаданную разницу – 2 очка, за угаданный счёт – 3 очка. В случае, если в матче забито 4 и более мячей, за угаданный счёт участник получает столько очков, сколько было забито голов. Например, угадавший счёт 7:2 получит за него 9 очков.
* Если на определенный исход матча поставил только один игрок и такой исход случился, то очки игрока за этот матч удваиваются (бонус «Один против всех»). Например, в матче «Барселона» - «Апоэл» 9 человек поставили на победу «Барселоны», 2 человека на ничью, а игрок Х поставил на «Апоэл» 1:0. Матч завершился победой «Апоэла» 2:1. Игрок получает 4 очка (удвоенную разницу в счёте).
* Участник, угадавший 16 исходов из 16 в ***одном игровом дне группового этапа,***  получает титул «Великого» и 5 дополнительных очков.
* Победителем Лиги Чемпионов становится участник, набравший наибольшее количество очков. В случае равенства очков у двух или более участников, победителем признаётся игрок, имеющий в своём активе более других угаданных счетов. Если и этот показатель будет равен, то учитывается количество угаданных разниц счёта.
* За победу в Лиге Чемпионов участник получает Кубок с гравировкой на постаменте.
* Очки, набранные участником, идут в общий зачёт на звание Абсолютного Победителя Лиги.

**IV. Отборочные матчи Чемпионата Мира-2026**

* ФИФА проводит отборочный турнир среди европейских сборных на право участия в Чемпионате Мира-2026. Как правило, для проведения матчей выделяются специальные игровые дни.
* За угаданный исход встречи участник получает 1 очко, за угаданную разницу – 2 очка, за угаданный счёт – 3 очка. В случае, если в матче забито 4 и более мячей, за угаданный счёт участник получает 4 очка.
* Если на определенный исход матча поставил только один игрок и такой исход случился, то очки игрока за этот матч удваиваются (бонус «Один против всех»). Например, в матче «Англия» - «Гибралтар» 9 человек поставили на победу «Англии», 2 человека на ничью, а игрок Х поставил на «Гибралтар» 1:0. Матч завершился победой «Гибралтара» 2:1. Игрок получает 4 очка (удвоенную разницу в счёте).
* Победителем Отборочного турнира становится участник, набравший наибольшее количество очков в матчах с 1-го тура 21 марта 2025 года до окончания отборочного цикла в 2025 году. В случае равенства очков у двух или более участников, победителем признаётся игрок, имеющий в своём активе более других угаданных счетов. Если и этот показатель будет равен, то учитывается количество угаданных разниц счёта.
* За победу в Отборочном турнире участник получает Кубок с гравировкой на постаменте.
* Очки, набранные участником, идут в общий зачёт на звание Абсолютного Победителя Лиги.

**V. Абсолютный Победитель Лиги АРСФУТБОЛ**

* Абсолютным Победителем Лиги «АРСФУТБОЛ» становится участник, набравший наибольшее количество очков по сумме 4 турниров: Чемпионата России, Лиги Чемпионов УЕФА, Лиги Европы УЕФА и части Отборочных матчей Чемпионата Европы (с 21.03.2025 г. до 31.05.2025 г.). При равенстве очков победитель определяется по количеству выигранных им турниров. Если этот показатель равен, то победитель определяется по количеству угаданных счетов. Если и этот показатель равен, то победитель определяется по количеству угаданных разниц в счете.
* Данный участник получает переходящий Кубок Абсолютного Победителя Лиги и право сфотографироваться с первым обладателем данного Кубка.

**VII. Чемпионат Мира-2026**

* ФИФА проводит чемпионат Европы среди сильнейших сборных. Финальная часть чемпионата состоится в США летом 2026 года. Исполком Арслиги проводит ОТДЕЛЬНЫЙ турнир на лучшего прогнозиста ЧМ-2026. Участником турнира может стать любой желающий, имеющий связь с Арслигой. Регламент проведения данного турнира разрабатывается отдельно. В связи с поздним проведением Чемпионата Мира в 2026 году, условия проведения будут включены в Положение на сезон 2025-2026.
* За победу в ЧМ-2026 победитель получает фирменную шоколадку и кубок с гравировкой на постаменте.

УЧАСТНИКИ ЛИГИ АРСФУТБОЛ:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Барков Александр\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Герман Максим\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Кондратьев Владимир\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Хмеловский Андрей\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Давыдов Дмитрий\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Усманов Михаил\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Усманова Ольга\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Олейник Вячеслав\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Колесник Сергей\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Козуренко Андрей \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Казмирчук Олег \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |